

КОНСТАНТИН СМИРНОВ

Product Designer

+7 925 881-52-40

zubr133@gmail.com

linkedin.com/in/gingerbeard

gingerbeard.ru

ОПЫТ РАБОТЫ

- 2018 — н.в. **Ingram Micro Cloud** • Платформа дистрибуции облачных сервисов
- 2016 — 2018 **Rutube** • Видеохостинг, Агрегатор лицензионного видеоконтента
Редизайн веб-сайта (desktop & mobile), мобильных приложений (iOS, Android) и приложения для SmartTV
- 2015 — 2018 **Pladform** • Система видео дистрибуции
Проектирование и визуальный дизайн CRM системы для управления видео контентом правообладателей, SSP (Supply/Sell Side Platform) системы управления продажами рекламных площадей на видео контенте, личный кабинет дистрибьюторов
- 2015 **amoCRM** • CRM система для отдела продаж
Разработка нового и доработка существующего функционала CRM системы
- 2013 — 2015 **ARMADA** • Дизайн студия
Дизайн государственных веб-сайтов и веб-систем, дашбордов, интернет порталов, корпоративных веб-сайтов, интерфейсы для терминалов по продажи билетов
- 2012 — 2013 **DEFA Interaktiv** • Диджитал агентство
Написание спецификаций и дизайн веб-сайтов. анализ и рейтингование интернет-сайтов (анализ потребителей, создание методики, бенчмаркинг)
- 2011 — 2012 **WellPay** • Электронная система платежей
Написание спецификаций и дизайн основного веб-сайта и внутренних сервисов компании

ОБРАЗОВАНИЕ

- 2009 — 2011 **МГТУ «СТАНКИН»**
Инженер, Информационные системы и технологии
- 2005 - 2009 **МГТУ «СТАНКИН»**
Бакалавр, Информационные системы и технологии

КЛЮЧЕВЫЕ НАВЫКИ

Дизайн	Information Architecture, Prototyping, Interaction Design, Visual Design, User Research, Usability, Animation, Mobile App, Responsive & Adaptive
Инструменты	Sketch, Zeplin, Principle, Marvel, Adobe (Ps, Ai, Ae), бумага и карандаш
Код	HTML5, CSS3, JavaScript, Java

ИНОСТРАННЫЕ ЯЗЫКИ

Русский – Родной
English – Upper-Intermediate
French – Pre-intermediate

ХОББИ И ИНТЕРЕСЫ

Свободное время провожу с семьей и друзьями. Зимой предпочитаю сноуборд, а летом велосипед и скейт. Путешествую по всему миру и изучаю новые места.

В ЗАКЛЮЧЕНИИ

UI/UX для меня это прежде всего решение проблемы, а не рисовать красивые картинки. Я люблю простоту и постоянно пробовать что-то новое. Могу решать как частные задачи, так и быть в роли full-stack дизайнера.